

La settimana del...CODING

SETTIMANA DAL 20 AL 24 MARZO 2017

INVENTIAMO UNA STORIA.....



AVVENTURA DI UN TOPOLINO...

- ✘ C'era una volta un topolino che andava nel boschetto per raccogliere le more. Ad un tratto pestò la coda ad un gatto allora corse in un'altra direzione. Trovò un serpente che lo voleva prendere, allora corse via. Il serpente si stancò di correre dietro al veloce topolino e si fermò, così il topolino riuscì ad arrivare al cespuglio di more.

I PERSONAGGI DELLA STORIA.....

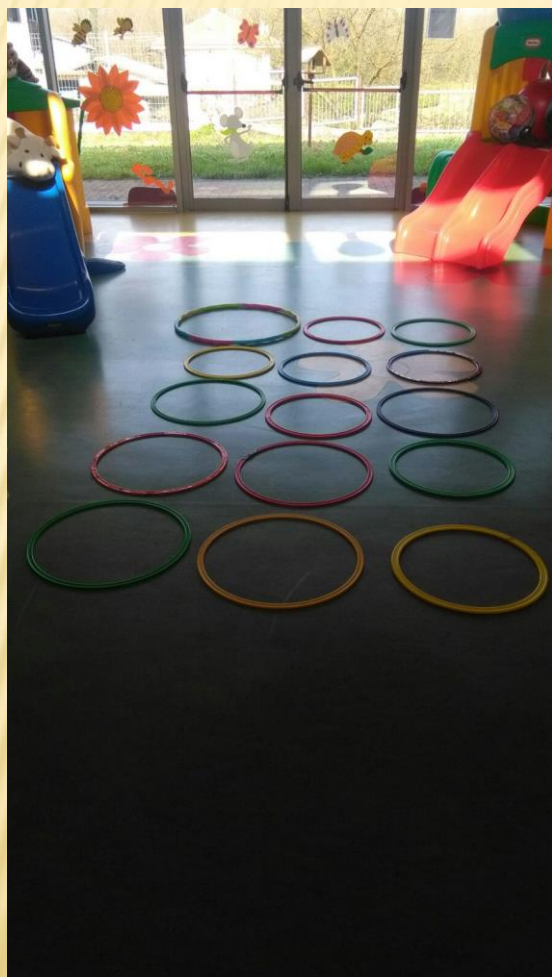


DESTRA.... SINISTRA





PRIMO PASSO....DESTRA, SINISTRA, AVANTI



SECONDO PASSO: UN BAMBINO ORDINA AD UN SECONDO BAMBINO COME MUOVERSI NEL RETICOLATO



A TURNO SI RUOTANO I COMPITI





ALTRO PASSAGGIO....L'USO DELLE CARTE PER MUOVERSI NEL RETICOLATO...DARE INPUT SENZA PARLARE



A TURNO SI DANNO ORDINI O SI FA IL PERCORSO







PROSSIMO PASSAGGIO: METTERE NEL RETICOLATO GLI OSTACOLI



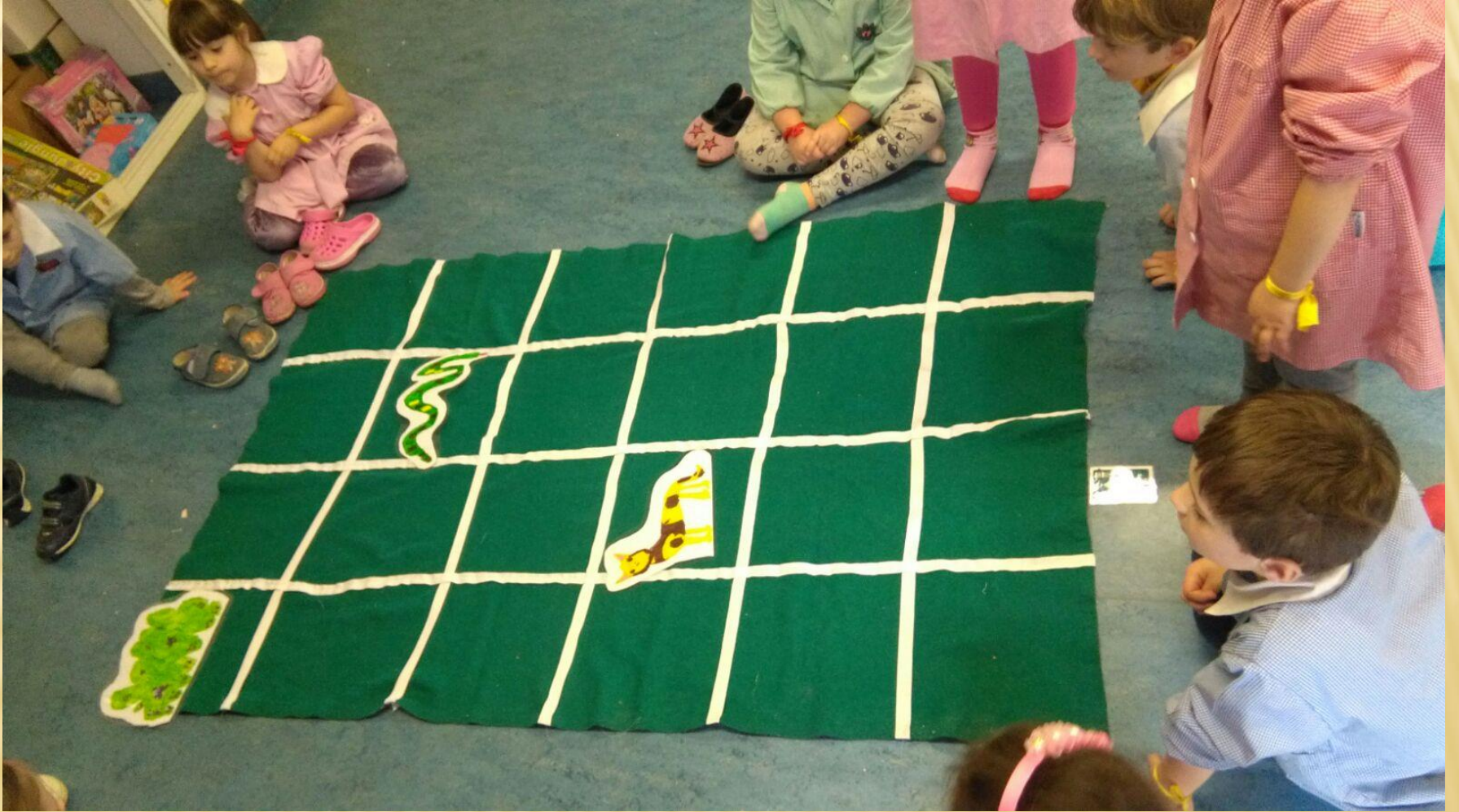






A TURNO ORA SI GIOCA.....





ULTIMO PASSAGGIO: GUARDA LA GRIGLIA, LE FRECCE E COPIA IL PERCORSO SUL FOGLIO RETICOLATO.





